



プログラミング甲子園

教育でも社会でもプログラミングの必要性が高まっています。プログラミングが楽しさを知ってもらい、 意欲的に学ぶモチベーションを持っていただくため、大目標となる舞台を作りたいと思い企画されました。

予 選 6.17 Mon. - 7.21 Sun.

オンライン

・回答時間:2時間

・問題数: 20 問 (アルゴリズム力や実装力を問う内容)

・本戦出場条件:合計得点の上位8チームが本戦へ進出

戦

8.17 Sat.

シティホール&ギャラリー五反田(オンライン配信あり)

・課題概要:運営の与えたルールに則ったゲームAIの作成

・対戦形式:トーナメント形式

※当日は会場にてプレゼンとゲームAIの対戦を行います。

参加資格 : 開催日において小学生、中学生、高校生または高専生であること

応募方法 : 公式サイトのフォームにて

大会仕様 : 予選は得点による順位、本戦はトーナメント方式 優勝賞品 : 賞金総額 1,000,000 円以上、トロフィー、副賞

競技制作 : アルゴオ

主 催 : プログラミング甲子園 2024 実行委員会

後 援 : 一般社団法人ソフトウェア協会

競技内容や観戦方法は公式サイトへ



https://programmingkoshien.cloud-ace.jp/